



Amendements aux règles de jeu de flag-football destinés à la ligue universitaire

1.1 La règle IFAF s'applique. L'offensive dispose de 4 jeux maximum pour obtenir un premier essai en se rendant au milieu du terrain ou dans la zone des buts selon le cas.

1.2 La règle de IFAF s'applique. Un seul joueur en mouvement (motion) à la fois. Aucun joueur ne peut "attaquer" la ligne de mêlée au moment de la remise en jeu, incluant le quart-arrière.

Punition : Procédure Illégale, perte de 5 verges de la ligne de mêlée et perte d'essai.

5 Chronométrage

1.3 Avertissement des deux minutes

Lors de l'arrêt du jeu, alors qu'il reste deux minutes (ou moins) à la demie ou au match l'officiel arrêtera le temps et allouera un temps d'arrêt d'une durée de 30 secondes aux équipes. Le chronomètre repartira à la prochaine remise en jeu.